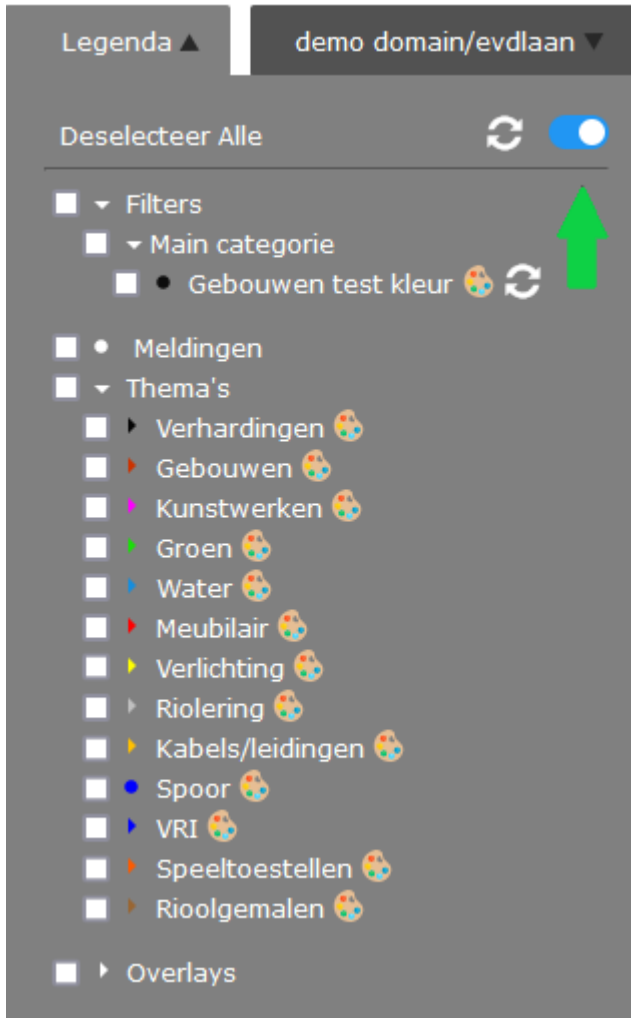
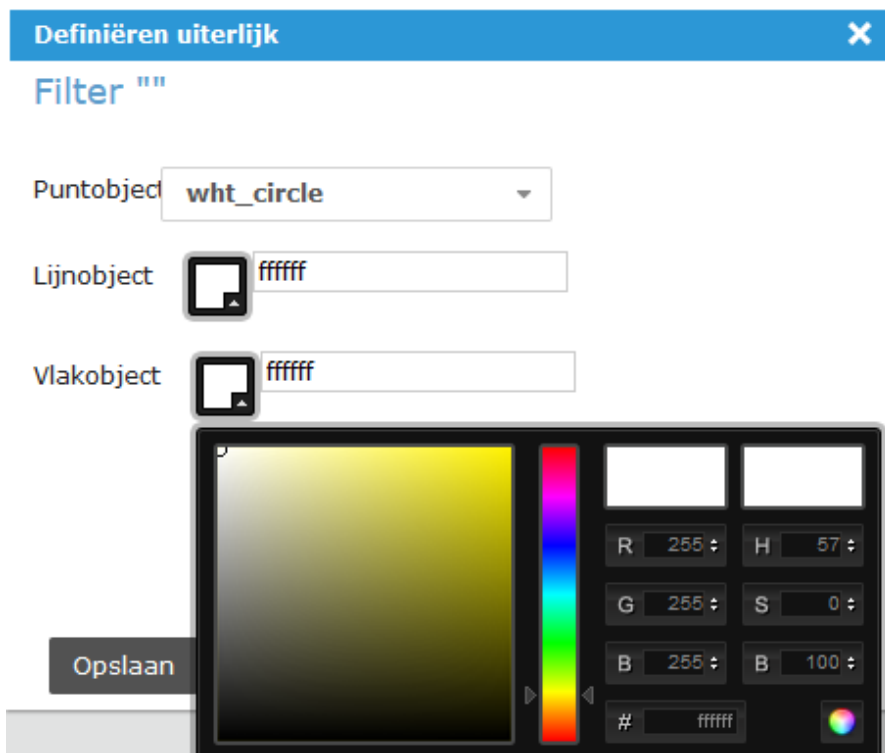


Legenda: tonen van filters met diverse kleuren

Legenda: tonen van filters met diverse kleuren



De kleur van filters is in Legenda aan te passen, zodat je objecten in de gewenste kleur op de kaart kunt zien. Standaard is dit grijs. Rechts bovenin Legenda ziet men een schuifje. Door deze naar rechts te bewegen, verschijnen er kleurenpalets achter de namen.



Klik op dat palet en een aanpasvenster opent.

We willen de gebouwen in dit filter als gele vlakobjecten afgebeeld zien.

Allereerst sleep het schuifje van de kleurbalk in het midden van het 'Definiëren uiterlijk' naar de grens van groen en oranje, zodat het veld links al aardig de gewenste kleur weergeeft. Beweeg dan met de muis het witte rondje in dat veld naar de gewenste positie; het vlakje achter Vlakobject en het rechthoekje rechts bovenin het venster tonen de kleur die is geselecteerd. De cijfer- en letterreeks achter Vlakobject is de kleurcode. Deze kan altijd worden gebruikt om een kleur te herstellen mocht dit ongewenst zijn gewijzigd. Vul deze code ook in bij Lijnobject. Het vakje daar krijgt dan dezelfde kleur.

Bevestig met Opslaan. Gebruik het cirkeltje van twee witte pijltjes naast het blauwe schuifje. Je ververst hiermee de Legenda, dus ook de kleurinstelling.

Belangrijk te weten, de volgorde van aanmaak van de filters is bepalend voor het tonen van de kleuren op de kaart. Bijvoorbeeld: Is een filter met groene kleur eerder aangemaakt dan een filter met rode kleur, dan zal een object, dat in beide filters voorkomt, groen worden getoond als beide filters aanstaan.